

【弑魔戰爭地圖】(基本版-固定地形)

◆城鎮 ☆起始點 ↓擊退		◆泥沼 ←擊退		◆洞窟 ↙擊退		◆山脈 ★魔使 無擊退		◆平原 ⊙神器 ↙擊退		◆沙漠 ⊙神器 ↓擊退		◆山脈 ★魔使 無擊退		◆泉水 ⊙神器 ↙擊退		◆山脈 ↓擊退		◆泥沼 ↙擊退		◆湖泊 ←擊退			
◆平原 ↑擊退		◆森林 ←擊退				◆沙漠 ⊙神器 ↑擊退		◆森林 ⊙神器 ↙擊退		◆荒野 ⊙神器 ↙擊退		◆森林 ↑擊退		◆洞窟 ↙擊退		◆荒野 ★魔使 ←擊退		◆城門 擊敗魔使 才能至此		◆魔王殿 ★魔王			
														◆森林 ↙擊退		◆沙漠 ←擊退							

【剩餘回合數】

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	<u>20</u>	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36

【神器碎片】

<p><b>金 5</b></p> <p>指定手牌本回合視為金 5 對方扣 30 點生命</p>	<p><b>木 5</b></p> <p>指定手牌本回合視為木 5 恢復 30 點生命</p>	<p><b>水 5</b></p> <p>指定手牌本回合視為水 5 本回合抽牌+2</p>	<p><b>火 5</b></p> <p>指定手牌本回合視為火 5 本回合全部手牌等級+2</p>	<p><b>土 5</b></p> <p>指定手牌本回合視為土 5 建構 30 點防護罩</p>
--	---	---	---	--

## 【魔王方能力】

★第一魔使 HP100 回合限制：20

元素魔彈／任意一張牌／五行攻擊，點數=10，本陣法之屬性為使用牌之屬性

風刃術／木木／木行攻擊，點數=15，下家扣除 10 點生命

冰錐術／水水／水行攻擊，點數=15，反制：封印效果

火球術／火火／火行攻擊，點數=30

地矛術／土土／土行攻擊，點數=15，反制：防禦效果

衝擊波／三張同級／特殊攻擊，點數=30，擊退

★第三魔使 HP200 回合限制：+10

秘咒術／任意一張牌／主動術式，抽一張牌覆蓋，並依屬性有反制效果（金：下家扣除 10 點生命／木：防禦／水：封印／火：反震／土：無效果）

鐵鎖術／金金／主動術式，下家扣除 15 點生命，下回合不能移動

枯朽術／木木／主動術式，下家扣除 15 點生命，下回合手牌等級-1

燒灼術／火火／主動術式，下家扣除 15 點生命，下回合若未移動，扣除 15 點生命

地裂術／土土／主動術式，下家扣除 15 點生命，擊退，原地點 2 回合不能進入

強化衝擊波／三張同級／特殊攻擊，點數=40，擊退

時光湧流／水水水／主動術式，下家扣除 30 點生命，消耗 1 回合

★第二魔使 HP150 回合限制：+20

黑暗魔彈／任意一張牌／特殊攻擊，點數=15

衝擊波／三張同級／特殊攻擊，點數=30，擊退

黑暗鎖鍊／金金火水／主動術式，下家扣除 15 點生命，無法行動及抽牌 2 回合

黑暗枯林／木木金火／主動術式，下家扣除 15 點生命，自身建構 40 點防護罩

黑暗激流／水水土木／主動術式，下家扣除 15 點生命，自身回復 40 點生命

黑暗爆炎／火火水土／物理攻擊，點數=40，下家扣除 15 點生命

黑暗埋塵／土土木金／主動術式，下家扣除 15 點生命，隨機捨棄兩張手牌

★魔王 HP300 無回合限制／每回合抽 3 張牌

黑暗魔彈／任意一張牌／特殊攻擊，點數=15

高等魔劍術／金金／金行攻擊，點數=20，對防護罩雙倍

高等風刃術／木木／木行攻擊，點數=20，下家扣 10

高等冰錐術／水水／水行攻擊，點數=20，反制：封印

高等火球術／火火／火行攻擊，點數=40

高等地矛術／土土／土行攻擊，點數=20，反制：防禦

虛無領域／同級\*3／下家扣 20，反制：陣法無效

魔雷閃／金\*3 或水\*3／特殊攻擊，點數=30，下家、下下家光芒 1

火山爆／火\*3 或土\*3／特殊攻擊，點數=30，下家、下下家隨機棄 1

終極魔光／金木水火土／特殊攻擊，點數=60，必中

究極毀滅／生命值降至 100 以下時，任意 5 張，限 1 次／特殊攻擊，點數=100

### 【地形效果】

<b>【城鎮】</b> 我方回合結束時， 回復 20 點生命	<b>【山脈】</b> 移動到山脈時， 額外消耗 1 回合	<b>【洞窟】</b> 進入時破除星辰， 此地無法召喚星辰	<b>【平原】</b> 無效果
<b>【湖泊】</b> 棄牌增加之精靈靈力， 提升為 2 點	<b>【森林】</b> 雙方攻擊傷害減半	<b>【泥沼】</b> 職業能力無效	<b>【城門】</b> 無效果
<b>【泉水】</b> 雙方抽牌+1	<b>【沙漠】</b> 我方回合結束時， 扣除 10 點生命	<b>【荒野】</b> 我方回合結束時， 扣除 2 點精靈靈力	<b>【魔王殿】</b> 無效果

### 【遊戲模式】

<b>【簡易模式】(50 分)</b> 起始回合數+10 100 點商城點數 移除：衝擊波、強化衝擊波、 終極魔光、究極毀滅	<b>【普通模式】(100 分)</b> 起始回合數+5 80 點商城點數	<b>【困難模式】(180 分)</b> 60 點商城點數 無敵時間：魔王生命值扣除 至 100 點時，生命鎖定為 100 點，直到魔王下次行動結束	<b>【英雄模式】(250 分)</b> 30 點商城點數 無敵時間：魔王生命值扣除 至 100 點時，生命鎖定為 100 點，直至魔王施放究極毀滅
--	---	--	--

### 【商城】遊戲中可使用商城點數選購功能

<b>【10】瞬間傳送包</b> 移動至同區域指定地點	<b>【15】急凍光線包</b> 敵方下回合行動無效	<b>【20】時光暫停包</b> 一輪內回合數暫停計算	<b>【25】時光回溯包</b> 目前回合數+5
<b>【20】緊急醫療包</b> 回復 40 點生命值	<b>【30】超級醫療包</b> 回復 60 點生命值	<b>【30】神器充能包</b> 指定一個神器碎片，回復為 未使用狀態	<b>【30】搜尋神器包</b> 只能在第二區域使用，檢視 牌堆並取得一個神器碎片